

УДК 535.07

## ДОПОВНЕННЯ ДО ТЕМИ «ТИСК СВІТЛА»

П.Й. Кривенко, О.К. Ткаченко, В.Л. Рудніцький

Житомирський державний педагогічний

інститут ім. І. Франка

Аналіз посібників і збірників задач з курсу загальної фізики показує, що в темі «Тиск світла» не розглянуто ряд питань та допущені неточності. Так, в жодному з посібників не визначено тиск світла на поверхню, яка частково пропускає світло. При визначенні тиску світла при косому падінні променів у більшості посібників у формулу тиску світла косинус входить в першому степені, тоді як він повинен бути в квадраті. Застосування формули тиску світла до кулі з коефіцієнтом дзеркального відбивання  $\rho$  для визначення сили тиску призводить до помилки, оскільки сила тиску на кулю не залежить від  $\rho$ . Також опущено питання про визначення тиску світла на ідеально матову поверхню. В даній роботі зроблена спроба доповнити цю тему.

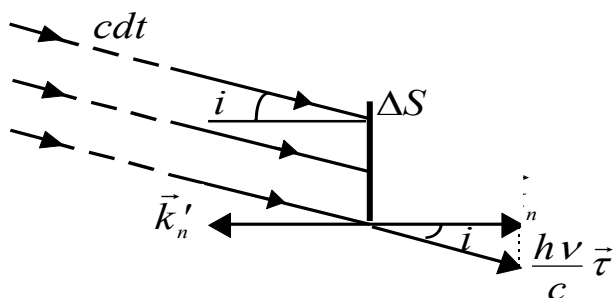


Рис. 1

Визначимо тиск світла на пластинку з коефіцієнтом пропускання  $\tau$ , поглинання  $a$  та коефіцієнтом дзеркального відбивання  $\rho$ . Нехай промені падають на площадку під кутом  $i$ . Визначимо тиск світла на основі квантової теорії. За час  $dt$  на площадку площею  $\Delta S$  впадуть фотони, які знаходяться в косому паралелепіпеді об'ємом  $dV = \Delta S c dt \cos i$ . Позначимо концентрацію фотонів через  $n$ , тоді імпульс цих фотонів буде  $\Delta S c dt \cos i n \frac{h\nu}{c}$ . Оскільки тиск спричиняє нормальна складова, то проекція імпульсу на нормаль до площадки  $k_n = \frac{h\nu}{c} \cos i$ . Тоді нормальна складова імпульсів фотонів, які падають на площадку за час  $dt$ , дорівнює:  $n \Delta S c dt \frac{h\nu}{c} \cos^2 i$ . Зміна імпульсу при поглинанні

фотонів становитиме  $an\Delta Shv \cos^2 i dt$ . Відбиті фотони матимуть протилежну складову імпульсу  $k'_n$  (рис.1), тому для них зміна імпульсу дорівнює:

$$\rho n \Delta S dt \cos^2 i \cdot h\nu - (-\rho \Delta S dt \cos^2 i \cdot h\nu) = 2\rho n \Delta S h\nu \cos^2 i \cdot h\nu$$

Фотони, які проходять через площадку, тиск не чинять, оскільки їх імпульс не змінюється. Враховуючи, що зміна імпульсу дорівнює імпульсу сили, одержимо:

$$an\Delta Shv \cos^2 i \cdot dt + 2\rho n \Delta S h\nu \cos^2 i \cdot dt = \Delta F dt$$

Звідки тиск світла

$$p = \frac{\Delta F}{\Delta S} = nh\nu(a + 2\rho) \cos^2 i$$

$nh\nu = w$  - об'ємна густина енергії,  $w = \frac{u}{c}$ , де  $u$  - густина потоку світлової енергії.

Тоді тиск світла дорівнює:

$$p = \frac{u}{c}(a + 2\rho) \cos^2 i.$$

При нормальному падінні променів  $i = 0, p = \frac{u}{c}(a + 2\rho)$ .

Для ідеально поглинаючої поверхні  $\rho = 0, a = 1, p = \frac{u}{c}$ .

Для ідеально відбиваючої поверхні  $\rho = 1, a = 1, p = 2\frac{u}{c}$ .

У випадку коли пропускання відсутнє ( $\tau = 0, a + \rho = 1$ ) тиск світла  $p = \frac{u}{c}(1 + \rho)\cos^2 i$

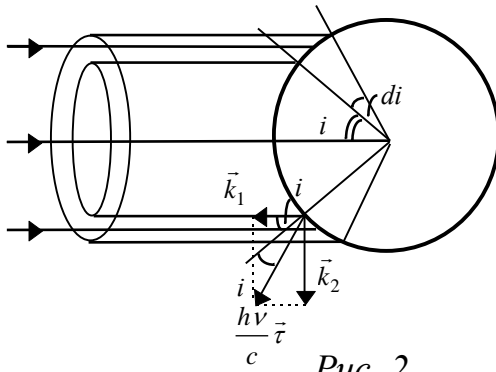


Рис. 2

Доведемо, що сила світлового тиску на кулю не залежить від коефіцієнта дзеркального відбивання.

Нехай на кулю радіуса  $r$  падає плоска світлова хвиля з густиною потоку енергії  $u$ . Виділимо два коаксіальних циліндри, твірні яких утворюють з радіусами кулі кути  $i$  та  $i+di$  (див. рис.2). Якщо світлові промені паралельні до твірних циліндрів, то це будуть кути падіння. Число фотонів, яке падає на елемент поверхні кулі за час  $dt$  між двома циліндрами  $dn = ncdtd\sigma$ , де  $d\sigma$  - площа проекції сферичного сегмента, обмеженого циліндрами, на площину перпендикулярну до променів. Площа поверхні сферичного сегмента дорівнює  $d\sigma' = rdi2\pi \sin i$ , а її проекція на вказану площину буде

$d\sigma = d\sigma' \cos i = 2\pi r^2 \sin i \cos i di = \pi r^2 \sin 2i di$ ,  
 тоді  $dn = n c dt \cdot \pi r^2 \sin 2i di$ .

Величина імпульсу цих фотонів  
 $dk = dn \cdot \frac{h\nu}{c} = \pi r^2 n h \nu \sin 2i di dt$

Відбиті промені з падаючим променем утворюють кут  $2i$ , тому проекція імпульсу відбитих фотонів на цей напрям дорівнює:

$$dk_1 = \pi r^2 n h \nu \sin 2i di \cos 2i \cdot dt.$$

Зміна імпульсу відбитих фотонів дорівнює:

$$dk'_n = dk - (-dk_1) = \pi r^2 n h \nu \left( \sin 2i di + \frac{1}{2} \sin 4i di \right) dt$$

Оскільки зміна імпульсу дорівнює імпульсу сили, то матимемо:

$$\pi r^2 w \left( \sin 2i di + \frac{1}{2} \sin 4i di \right) dt = dF dt$$

Повна сила тиску дорівнює:

$$F = \pi r^2 w \left( \int_0^{\pi/2} \sin 2i di + \frac{1}{2} \int_0^{\pi/2} \sin 4i di \right) = \pi r^2 w \left( 1 + \frac{1}{8} \cdot 0 \right) = \pi r^2 w$$

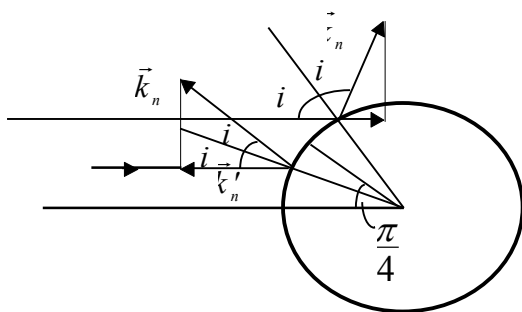


Рис. 3

Якщо  
поверхня  
кулі  
абсолютно  
чорна, то у  
зміні  
імпульсу  
другого

доданку не буде і сила тиску також дорівнює:  
 $F = \pi r^2 w$ . Таким чином сила тиску не залежить від  
коефіцієнта відбивання. Це зумовлене тим, що при  
 $i < \frac{\pi}{4}$  проекція імпульсу після відбивання  
спрямована проти падаючого пучка, а при  $i > \frac{\pi}{4}$  -  
за пучком (див. рис.3). Застосовуючи формулу  
тиску  $p = \frac{u}{c} \cdot (1 + \rho)$  для визначення сили тиску  
одержимо:  $F = \frac{u}{c} (1 + \rho) \cdot \pi r^2$ . Проте цей результат  
невірний оскільки, як показано вище, сила тиску  
плоскої світлової хвилі на кулю не залежить від  
коефіцієнта відбивання.

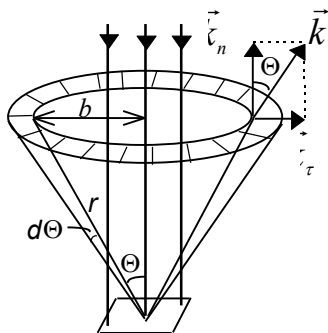


Рис. 4

Визначимо тиск світла на ідеально матову площадку. Ідеально матова поверхня

розсіює світло за законом Ламберта. Виділимо тілесний кут двома конусами з кутами при вершині  $\Theta$  і  $\Theta + d\Theta$  (див. рис.4). Позначимо число фотонів, яке пролітає між ними за деякий час через  $dn'$ . Воно буде пропорційне тілесному куту  $d\omega$ , який визначається площею заштрихованого сферичного сегмента. Його площа  $d\sigma = 2\pi b r d\Theta = 2\pi r^2 \sin \Theta d\Theta$ . Тоді

$$d\omega = \frac{d\sigma}{r^2} = 2\pi \sin \Theta d\Theta.$$

Число фотонів, яке пролітає в цьому тілесному куту

$$dn' = k d\omega \cos \Theta = k 2\pi \sin \Theta \cos \Theta d\Theta.$$

$\cos \Theta$  з'явився тому, що розсіяння підлягає закону Ламберта.  $k$  - коефіцієнт пропорційності, який потрібно визначити. Число фотонів розсіяних в тілесний кут  $2\pi$  дорівнює:

$$\Delta n = k 2\pi \int_0^{\pi/2} \sin \Theta \cos \Theta d\Theta = k\pi$$

Звідси коефіцієнт пропорційності  $k = \frac{\Delta n}{\pi}$ .

Оскільки матова площадка ідеальна, то число розсіяних нею фотонів за час  $dt$  дорівнює числу падаючих на неї фотонів, за цей же час, тобто  $dn = n \cdot \Delta S c \cdot dt$ , де  $n$  - концентрація фотонів. Тоді проекція імпульсу фотонів на нормаль до площадки, розсіяних у межах кутів  $\Theta$ ,  $\Theta + d\Theta$  дорівнює:

$$dL = \frac{h\nu}{c} \cos \Theta \frac{\Delta n}{\pi} 2\pi \sin \Theta \cos \Theta d\Theta = 2 \frac{h\nu}{c} \cos^2 \Theta \sin \Theta d\Theta \Delta S c dt n$$

Нормальна складова імпульсу розсіяних фотонів

$$\Delta L = 2\Delta S n dt \frac{h\nu}{c} \int_0^{\pi/2} \cos^2 \Theta \sin \Theta d\Theta = 2\Delta S n dt h\nu \left( -\frac{\cos^3 \Theta}{3} \right) \Big|_0^{\pi/2} = \frac{2}{3} n h\nu \Delta S dt$$

Враховуючи, що зміна імпульсу розсіяних площадкою фотонів дорівнює імпульсу сили, матимемо:

$$n \frac{h\nu}{c} \Delta S c dt - \left( -\frac{2}{3} n h\nu \Delta S dt \right) = \Delta F dt$$

$$\text{звідки } p = \frac{\Delta F}{\Delta S} = n h\nu \left( 1 + \frac{2}{3} \right) = \frac{5}{3} n h\nu = \frac{5}{3} w = \frac{5}{3} \frac{u}{c}, \text{ де } w$$

- об'ємна густина, а  $\square$  - густина потоку світлової енергії.